



**1a Muestra de la
GAMIFICACIÓN**
como un recurso en el proceso
de enseñanza aprendizaje



Programa para la 1ra Muestra de la gamificación como un recurso en el proceso de enseñanza aprendizaje

7 de diciembre 2021

Moderadora: Mtra. Rosalba Velásquez Ortiz	
13:00	Bienvenida
13:05	Palabras de bienvenida: Mtra. Martha Patricia López Abundio. Secretaria de Servicios de Apoyo al Aprendizaje
13:10	Conferencia Magistral: “De la ludificación a la gamificación. El juego en la educación” Imparte: Mtro. Francisco Jesús Vieyra González

Hora	Título de la ponencia	Ponentes
13:55	APPs División meiótica y mitótica 3D	Elizabeth Karina Galván Sánchez
14:15	Gamificación, APPS para la Evaluación de Aprendizajes	Diana Alejandra Cancino Martínez Marte Adolfo Pérez Gómez Botello
14:35	KAHOOT como herramienta de evaluación en la asignatura de Química I en el CCH	Fabiola Margarita Torres García David Rey Alatraste Vilchis
14:55	La gamificación como herramienta para TLRIID	Thalia Michelle Domínguez Granillo
15:15	Conferencia Magistral: “Gamificación: posibilidades, precauciones y esbozos ante la nueva normalidad” Imparte: Mtro. Fernando Soto Rodríguez	



**1a Muestra de la
GAMIFICACIÓN**
como un recurso en el proceso
de enseñanza aprendizaje



Programa para la 1ra Muestra de la gamificación como un recurso en el proceso de enseñanza aprendizaje

8 de diciembre 2021

Moderadora: Mtra. Claudia Duran Olmos		
Hora	Título de la ponencia	Ponente
13:05	El uso de simuladores una herramienta de apoyo para la adquisición de aprendizajes	Ana Lilia Santana Galindo Verónica Marcela Espinoza Islas Fátima Sandra Rubiales Sánchez
13:25	La gamificación como recurso para fomentar la participación en un ambiente de aprendizaje virtual	Claudia Nayadeli Reynoso Monterrubio
13:45	La Gamificación en Educación Física como medio para promover estilos de vida activos y saludables	María Esther Izquierdo Alarcón Azucena Barba Martínez Russell Gustavo Cabrera González
14:05	MOBBYT, Una herramienta para la gamificación	Mireya Monroy Carreño Patricia Monroy Carreño Roberto Monroy Carreño
14:25	La gamificación a distancia: participación de los estudiantes y evaluación	Alma Mireya Arrieta Castañeda
14:45	La gamificación en las clases de Matemáticas III	Yenisel Reyes Tenorio
15:05	Res non verba: Videojuegos para la enseñanza de las Matemáticas	Luis Miguel Ángel Cano Padilla



**1a Muestra de la
GAMIFICACIÓN**
como un recurso en el proceso
de enseñanza aprendizaje



Programa para la 1ra Muestra de la gamificación como un recurso en el proceso de enseñanza aprendizaje

9 de diciembre 2021

Moderadora: Rosa Atzimba Morales Monroy

13:05 Conferencia Magistral: “Con ganas de interactuar: elementos de ludificación en tres plataformas educativas”

Imparte: Jackeline Bucio García

Hora	Ponencia	Ponente
13:50	Tripas metalúrgicas	Ángeles Adriana Reyes Álvarez Eliud Pedro Huitrón Ponce de León
14:10	La gamificación en una temática de Biología II	Elena Plácido Jurado Yazmín Anaín Mendoza Segovia
14:30	Una propuesta de evaluación de diagnóstico para los aprendizajes de las asignaturas de Administración I y II en el Colegio de Ciencias y Humanidades	Erandy Gutiérrez García
14:50	Uso de herramientas digitales para incorporar la gamificación en las clases en línea	Meneses Ochoa Itzel Georgina Pérez Olivares Itzel
15:10	Cierre Mtra. Martha Patricia López Abundio	